Prova intermedia

1. Scrivere un programma che genera un numero casuale compreso fra 40 e 59 (estremi inclusi). Il numero rimane “segreto e non viene visualizzato”. Il programma richiede poi all’utente di inserire valori fino a quando “indovina” il numero generato. Infine visualizza il numero di tentativi effettuati per “indovinare” il numero. L’output finale sarà del tipo:   
   Il numero generato è 48 ed è stato indovinato in 13 tentativi
2. Chiedere all'utente un numero intero positivo n compreso fra 10 e 20 (richiedere se valore non corretto). Disegnare n quadrati tutti con lato di 100 pixel ciascuno in posizione casuale

ciascuno con un colore casuale. *(suggerimento: cominciare a disegnare un solo quadrato grigio, in posizione casuale)*

1. Definire un canvas di dimensione 300x300.  
   Visualizzare 5 righe di cerchi, allineate a sinistra. Il numero di riga corrisponde al numero di cerchi da disegnare. Ogni cerchio ha il raggio di 20 pixel e un colore casuale.  
   